

**DOCUMENTO DE ESPECIFICACIÓN DE REQUERIMIENTOS**

**Neiva, Huila**

**2025**

**Control de Versiones**

| Versión | Fecha | Descripción | Autores |
| --- | --- | --- | --- |
| 1.0 | 28-07-2025 | Primera versión | María Isabel Tovar Pastrana,  Brayan Santiago Guerrero,  Juan Felipe Guerrero |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

**TABLA DE CONTENIDO**

[**1. INTRODUCCIÓN 4**](#_heading=h.qr9xzy383w2y)

[**2. GLOSARIO 4**](#_heading=h.adz5d3ubr0j9)

[**3. OBJETIVOS 4**](#_heading=h.6ryn6xctc6ay)

[**3.1 General 4**](#_heading=h.z9k78vt074ak)

[**3.2 Específicos 4**](#_heading=h.372yrnd8lfrc)

[**4. DESCRIPCIÓN DEL PROBLEMA 4**](#_heading=h.2fj8f7f1h726)

[**5. JUSTIFICACIÓN 5**](#_heading=h.12mdm4odir2x)

[**6.1 Alcance de la solución 5**](#_heading=h.mdlp5k32j72w)

[**6.2 Descripción de la solución 5**](#_heading=h.iihd3iw83j4x)

# INTRODUCCIÓN

En el presente documento se darán a conocer los requerimientos necesarios que se tomarán como base para iniciar el desarrollo de un juego de cartas. El juego contará con una diversidad de temáticas para las cartas adaptadas a diversos gustos, el rango de jugadores será de dos a siete, en donde aleatoriamente se selecciona el atributo por el cual se va a competir en cada ronda, cada jugador tendrá su turno para elegir la carta con la cual competirá, la carta ganadora será la que cuente con el atributo más alto. El ganador del juego será quien más cartas acumule.

# GLOSARIO

**Usuario, Jugador, Cartas, Temáticas, Sala, multijugador, competitividad**

# OBJETIVOS

## **General**

El objetivo principal es ofrecer al usuario una experiencia agradable de entretenimiento, en donde se motive la competitividad a través de un juego de cartas con diferentes temáticas de personajes de televisión. Con esto buscamos crear un juego intuitivo en el cual los usuarios puedan desarrollar habilidades a la hora de competir y a la vez recalquen sus personajes favoritos.

## **Específicos**

* Se debe jugar en multijugador.
* Poder crear una sala.
* Poder unirse a la sala.
* En cada ronda hay un ganador, el cual se selecciona según la puntuación mayor del atributo seleccionado.

# DESCRIPCIÓN DEL PROBLEMA

| **Problemática** | Hay muy pocos juegos de cartas, que ofrezcan variedad de temáticas, que sea muy interactivos e intuitivos |
| --- | --- |
| **Impacto del problema** | Al no tener mucha variedad, los usuarios tienen a perder el interés, que el lo que se trata de mitigar con el modo multijugador |
| **Qué se espera del nuevo sistema** | Ofrece una gran variedad de cartas, las cuales le permitan al usuario ver diferentes posibilidades, abordando diferentes series animadas. |

# JUSTIFICACIÓN

Este juego, se desarrollara con la intención de brindarle al usuario un juego de cartas por rondas, la cual contará con un modo multijugador donde cada jugador intentará quedar con el mayor número de cartas, estas cartas tienen seis atributos en particular los cuales son: “Poder”, “Popularidad”, “Velocidad”, “Resistencia”, “IQ”, “Cuantas veces hace aparición en su respectiva serie”. La temáticas de las cartas serán muy variadas Como por ejemplo, Dragon Ball. Pixar, etc.

1. **CONTEXTO DE LA SOLUCIÓN**

## **6.1 Alcance de la solución**

Se debe desarrollar un juego accesible desde distintos navegadores, el juego debe ser multijugador, en donde cada jugador tiene un total de 8 cartas al iniciar, las cuales se irán distribuyendo a lo largo del juego, el ganador de cada ronda va acumulando las cartas de los demás jugadores, la puntuación se calcula con distintos atributos por los cuales se competirán.

## **6.2 Descripción de la solución**

Se desarrollará todos los alcances para lograr brindarle al usuario un juego de calidad y recreativo, esto con el fin de brindarle al usuario una muy buena experiencia.

**6.3 Usuarios e Interesados**

**6.3. Usuarios**

[Relacionar a los usuarios finales identificados que se verán impactados por la solución planteada a la problemática identificada.]

| Id\_Usuario | Nombre del Rol | Descripción del Rol | Funciones y Responsabilidades |
| --- | --- | --- | --- |
| US-01 | Usuario | Este usuario podrá acceder al sistema. | El usuario podrá, tanto poder crear una sala y aplicar sus respectivas configuraciones.  El usuario podrá ingresar a una sala mediante una codigo |
|  |  |  |  |

| Id\_Usuario | Nombre del Rol | Descripción del Rol | Funciones y Responsabilidades |
| --- | --- | --- | --- |
| US-02 | Usuario | Este usuario podrá obtener puntos en cada ronda. | El usuario podrá ganar puntos en la ronda por su agilidad y certeza a la hora de competir. |
|  |  |  |  |

| [Incluir Id\_Necesidad NEC-00X] | |
| --- | --- |
| **Id\_Característica** | **Descripción de la Característica** |
| CAR-0X |  |
|  |  |

1. **Requerimientos Funcionales**

| Id\_Característica | RF-01 |
| --- | --- |
| Descripción del Requerimiento | El juego debe ser multijugador con un rango de 2 a 7 jugadores por sala. |
| Requerimientos Relacionados |  |
| Interesados y Usuarios | Usuario final |
| Prioridad | Alta |

| Id\_Característica | RF-02 |
| --- | --- |
| Descripción del Requerimiento | El usuario que crea la sala debe configurar la cantidad de jugadores y el sistema generará un código único para que los demás usuarios puedan ingresar. |
| Requerimientos Relacionados | RF-03 |
| Interesados y Usuarios | Usuario final |
| Prioridad | Alta |

| Id\_Característica | RF-03 |
| --- | --- |
| Descripción del Requerimiento | Para ingresar a una sala el usuario debe unirse con un código válido e ingresar un nombre único para acceder. |
| Requerimientos Relacionados |  |
| Interesados y Usuarios | Usuario final |
| Prioridad | Alta |

| Id\_Característica | RF-04 |
| --- | --- |
| Descripción del Requerimiento | Al iniciar el juego a cada jugador se le repartirán 8 cartas aleatorias de diversas temáticas. |
| Requerimientos Relacionados | RF-05 |
| Interesados y Usuarios | Usuario final |
| Prioridad | Alta |

| Id\_Característica | RF-05 |
| --- | --- |
| Descripción del Requerimiento | Para cada ronda el sistema seleccionará aleatoriamente el atributo por el cual se va a competir. |
| Requerimientos Relacionados |  |
| Interesados y Usuarios | Usuario final |
| Prioridad | Alta |

| Id\_Característica | RF-06 |
| --- | --- |
| Descripción del Requerimiento | El usuario cuenta con un tiempo límite para seleccionar la carta con la cual va a competir. |
| Requerimientos Relacionados |  |
| Interesados y Usuarios | Usuario final |
| Prioridad | Media |

| Id\_Característica | RF-07 |
| --- | --- |
| Descripción del Requerimiento | Al finalizar cada ronda se mostrará a los usuarios el ponderado obtenido y en la ronda final se seleccionará el ganador.  El ponderado se calculará teniendo en cuenta el mayor número de cartas obtenidas, además se darán puntos adicionales por el menor tiempo de respuesta. En caso de empate en el número de cartas se elige como ganador el que tenga más puntos acumulados. |
| Requerimientos Relacionados | RF-06 |
| Interesados y Usuarios | Usuario final |
| Prioridad | Alta |

1. **Requerimientos No Funcionales**

| Descripción del Requerimiento | Eficiencia: El sistema debe soportar la concurrencia de los usuarios jugando en paralelo |
| --- | --- |
| Prioridad | Alto |

| Descripción del Requerimiento | Eficiencia: El sistema debe soportar la concurrencia de los usuarios jugando en paralelo |
| --- | --- |
| Prioridad | Alto |

**Supuestos y Limitaciones**

**Suposiciones**

* El usuario debe tener acceso a un navegador con internet.

**Restricciones**

* Para iniciar el juego se debe cumplir con la cantidad total de jugadores según el número seleccionado.